

E-LEARNING

Conception 3D assistée par ordinateur : SketchUp



VIDEO



Objectif pédagogique

Dans ce cours, vous apprendrez à connaître les commandes et fonctions usuelles offertes par **Sketchup**. Vous verrez les outils de dessin et de modélisation. Vous apprendrez à gérer des entités, à manipuler les modificateurs, les outils texte, les matières et textures. Vous verrez comment visualiser votre projet.

Liste des leçons

Présentation et mise en place

- Introduction
- Prérequis / équipement

Prise en main

- Démarrage
- L'interface
- Les préférences du logiciel
- Infos sur le modèle
- Naviguer dans l'espace 3D
- Les points de vue standards
- Les modes de perspective
- Guides et mesures

Dessin et Modélisation

- Les concepts de modélisation
- Options de dessin
- Les outils Lignes
- Les outils Rectangles
- L'outil Cercle
- L'outil Polygone
- Les outils Arcs
- L'outil Décalage
- Les axes
- Inférences et contraintes
- L'outil Pousser / Tirer
- L'outil Suivez-moi
- Révolutions avec Suivez-moi
- Le Bac à sable
- Opérations booléennes
- La gomme
- Atelier - Modéliser les primitives
- Atelier - Modéliser des logos

Gestion des entités

- Sélection multiple
- Sélection par cadre
- Sélection : Arêtes et faces
- Supprimer / Masquer
- Entités : Arêtes et faces
- Entités : Groupes
- Entités : Composants
- Options des composants
- 3D warehouse
- Les balises

Les modificateurs

- Déplacement
- Rotation
- Mise à l'échelle
- Duplication simple
- Duplication multiple et réseaux
- Atelier architecture intérieure - Structure
- Atelier architecture intérieure - Agencement

Matières et textures

- La palette matières
- Modifier une matière
- Texture personnalisée
- Atelier architecture intérieure - Textures

Langue du logiciel

FR  SketchUp

SOUS-TITRES  ou 

Contenu du cours

76 leçons

Contenu des leçons

Vidéos

Durée prévue de l'étude

9 heures

Public cible

Utilisateur courant d'un ordinateur de bureau

Visualisation du projet

- Placer la caméra
- La barre d'outils Styles
- Plans de section
- La palette Styles
- Les ombres
- La palette Scènes
- Exporter des images
- Exporter une animation

Texte

- Outil Texte
- Outil Cotation
- Texte 3D

Twilight Render

- Twilight render : Installation
- Fenêtre de rendu
- Fenêtre matières
- Matières Bump
- Matières incandescentes
- Lumières

Les composants dynamiques

- Exemples de composants dynamiques
- Les attributs
- Les différents types d'attributs
- Les options
- Contraindre un attribut
- Lier différents attributs
- L'attribut copies
- Onclick - Exemple d'animation interactive
- Conception d'un meuble à étagères paramétrable
- Conception d'une barrière paramétrable